

실습 10: 고급 프로시저 사용 프로그램

실습 내용

1. 이전 실습에서 작성했던 32비트 배열을 복사하는 프로시저 CopyArray를 스택 인수를 사용하는 버전으로 수정하여 작성하여 실행시키시오. (프로시저가 사용하는 인수는 source 배열 주소, destination 배열 주소, 복사할 원소의 개수이다.)
2. 다음의 C언어로 표현된 pseuo 프로그램에 대한 어셈블리어 프로그램 작성하고 실행시키시오. (최적화는 하지 않음)

```
int var;          /* 전역변수 */

int main(void)
{
    var = 10;
    var = addmul(var, 3, 4);
    ... 결과 출력 ... // 어셈블리 언어 프로시저 WriteInt를 사용
}
// x*y + z를 계산하여 반환
int addmul(int x, int y, int z)
{
    int s, t;      /* 지역변수 */

    t = x * y;
    s = t + z;
    return s;
}
```

3. 8.5.6절에 있는 예제 프로그램을 분석하고, 이를 다중 모듈 프로그램으로 작성하여 실행시키시오. (프로시저 호출은 INVOKE를 사용하여 수행하시오.)