

## 실습 6: 고급 언어 구조를 수행하는 프로그램 작성

### 실습 내용

※ **Visual Studio** 통합환경에서 어셈블러를 사용하는 방법을 익히고, 이번 주의 과제를 통합 개발환경에서 작성하시오. 디버거 사용법도 연습하시오.

1. (if-else 구문의 구현) **6.5.5 복습문제 2번** 프로그램을 작성하시오.  
(단, 레지스터 값은 키보드 입력으로 지정되며 ecx, edx 순서로 입력받는다. 값은 unsigned라고 가정한다. 프로시저 ReadDec는 정수 입력을 eax에 저장하며 이 값을 해당 레지스터로 이동시킨다.)
2. (복합 조건식의 구현) **6.5.5 복습문제 5번** 프로그램을 작성하시오.  
(레지스터 값은 ebx, ecx, edx, eax 순서로 키보드에서 입력받는다. 값은 signed라고 가정한다. 모든 경우를 확인할 수 있도록 여러 가지 값들을 입력하여 동작을 확인한다. 프로시저 ReadInt는 signed 정수 입력을 eax에 저장한다.)
3. (반복문의 구현) 다음 프로그램(**6.9 Programming Exercise의 2번**)을 어셈블리어로 구현하시오. (단, 문제에서 언급한 IF, .WHILE 디렉티브를 전혀 사용하지 않고 작성해야 한다.)

```
int array[] = {10,60,20,33,72,89,45,65,72,18};
int ArraySize = sizeof array / sizeof array[0];
int index = 1;
int minimum = array[0];

while( index < ArraySize )
{
    if( array[index] <= minimum )
        minimum = array[index];
    index++;
}
```