

실습 2. Arduino 실습 (2)

실습 내용

1. 강의자료 lab3을 수행하시오.
2. 강의자료 lab4를 수행하시오.
3. 강의자료 lab5를 수행하시오. (lab4와 같은 회로)
4. 강의자료 lab6을 수행하시오.
5. lab2의 회로에서 버튼을 누를 때마다 LED를 on/off 상태를 바꾸도록 하는 프로그램을 interrupt를 사용하여 작성하시오.