

8.3 bash 셸 프로그래밍

- Bourne shell에 없는 bash에서 추가된 기능 소개
- declare, typeset – 변수 유형 지정

declare -r 변수	읽기전용 변수 지정 (readonly)
declare -i 변수	정수 변수 지정
declare -a 변수	배열 변수 지정
declare -x 변수	환경 변수 지정 (export)
declare -f 함수이름	함수 이름 지정

- 두 개 이상의 옵션을 함께 사용 가능
- - 대신 +를 사용하면 지정된 기능을 해제함
- 정수 변수(-i):
 - 정수가 아닌 문자열은 0을 저장
 - 소수점 포함 숫자 문자열은 에러
- 변수 이름 없이 사용하면 해당 유형의 변수값 출력

배열 변수

- 배열 변수 지정

```
declare -a arrvar
```

- 배열 변수 자동 지정

```
name = (kim lee park choi)
```

```
echo ${name[0]}
```

```
echo ${#name[0]}
```

```
echo ${name[*]}
```

```
echo ${#name[*]}
```

```
name[1]=ahn
```

```
name[4]=oh
```

```
name[6]=yun
```

```
declare -a
```

```
declare -a | grep name
```

```
// name은 배열 변수
```

```
// 첫째 원소
```

```
// 첫째 원소 문자열 길이
```

```
// 모든 원소
```

```
// 배열 원소 개수
```

```
// 둘째 원소(변경)
```

```
// 다섯째 원소(추가)
```

```
// 일곱째 원소(추가)
```

```
// 배열 원소 출력
```

산술 연산 - let

■ 내장 명령어 let

- expr 보다 간편하게 산술 연산 수행 가능
- 정수 연산만 가능, 결과를 화면 출력하지 않음
- 변수는 \$없이 사용
- 하나의 수식은 하나의 인수로 구성됨
 - 빈칸이 없거나, 빈칸이 있으면 인용부호 사용

```
$ let a=10+20
```

```
$ let "b = a + 20"
```

```
$ let a=10+20 "b = 40>10"
```

- 종료코드 : 결과가 0이 아니면 종료코드=0 / 결과가 0이면 종료코드=1
- 산술 조건 검사에 test 대신 let을 사용 가능
 - 이 용도로 사용할 때에는 대개 할당연산자를 사용하지 않음

```
if let "a > b"; then ...; else ...; fi
```

■ 연산자 – 교과서 참조 (**가 거듭제곱, 나머지는 C언어와 같음)

수식 확장

- let 명령어의 다른 표기

((수식))

\$ ((a = 10 + 20))

- 수식 확장 - 수식의 계산 결과로 대체됨

\$((수식)) 또는 **\$([수식]**

\$ echo \$((10 + 20 - 1)) \$(40*50)

\$ a=\$((10 + 20))

```
#!/bin/bash
i=1
while (( i <= 10 ))
do
    echo -n "$i "
    let i++
done
echo
```

함수

■ 함수

```
function 함수이름 {  
    명령어리스트  
}  
  
함수이름 () {  
    명령어리스트  
}
```

- 함수 내에서의 인수 : \$1, \$2, ... (셸의 인수와 같은 형식)

```
#!/bin/bash  
myfunc () {  
    echo color is "$1"  
}  
  
for color in red green blue white black  
do  
    myfunc $color  
done
```

... 함수 정의

... 함수 호출

함수(2)

- 함수에서 사용하는 변수는 기본적으로 전역변수임
- local을 사용하여 지역변수 선언

```
#!/bin/bash
func () {
    local lvar=123
    gvar=567
    echo lvar=$lvar gvar=$gvar in func
}

lvar=100 gvar=999
echo lvar=$lvar gvar=$gvar
func
echo lvar=$lvar gvar=$gvar
```

... 함수 정의
... 지역변수

... 함수 호출 전 변수 값
... 함수 호출
... 함수 호출 후 변수 값

선택 반복문

■ 선택 반복문

```
select 변수이름 [in 단어리스트]
do
    명령어리스트
done
```

- 단어리스트의 단어들을 사용하여 선택 메뉴 출력
- 선택한 단어에 대해서 반복 수행 / 반복 종료 메뉴를 포함해야 함

```
#!/bin/bash
select color in red green blue white black QUIT
do
    if [ "$color" = "" ]; then
        echo "invalid entry"
        continue;
    elif [ "$color" = QUIT ]; then
        exit;
    fi
    echo You select color $color
done
```

exec 명령어

■ *exec command*

- 현재 셸을 대체하여 `command`를 실행
- 셸 프로그램이 종료되므로 대개 셸 프로그램의 마지막 명령어로 사용

```
#!/bin/sh
echo -n "Now, "
exec date
echo this is not executed.
```

... 실행되지 않음

■ exec와 파일 방향전환

- exec를 명령어 없이 파일 방향 전환용으로 사용 가능
- 이후의 명령어들에 파일 방향 전환이 사용됨

```
#!/bin/sh
exec 6<&0
exec < indata
read a
read b
echo a=$a b=$b
exec 0<&6 6<&-

read c
echo c=$c
```

... 표준입력을 6번 파일기술자로 복제
... 표준입력을 indata로 전환
... indata의 첫째 줄을 읽음
... indata의 둘째 줄을 읽음

... 6번 파일기술자를 0번 파일기술자로 복제하여
표준입력을 원래의 장치로 복원
... 키보드 입력

예: safe editor (svi)

```
#!/bin/sh
script=`basename $0`
case $# in
  0) vi ; exit 0
    ;;
  1)
    if [ ! -r "$1" -o ! -w "$1" ]      # no read or no write permission
    then
      echo "$script: check permission on $1" 1>&2
      exit 1
    fi
    if [ ! -w "." ]
    then
      echo "$script: backup cannot be created "\
        "in the working directory" 1>&2
      exit 2
    fi
    editfile=$1
```

safe editor (cont')

```
if [ ! -f "$1" ]                # not regular file
then
    echo "$1 is not regular file."
    exit 1
fi
;;
esac
tempfile=/tmp/$$.$script
cp $editfile $tempfile
if vi $editfile
then
    mv $tempfile `basename $editfile`.bak
    echo "$script: backup file created"
else
    mv $tempfile editerr
    echo "$script: edit error-copy of " \
        "original file is in editerr" 1>&2
fi
```